НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

РОБОЧИЙ НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН

на 2021 / 2022 навчальний рік

прийому 2019 року

ЗАТВЕРДЖУЮ

Проректор з навчальної роботи
КПІ ім. Ігоря Сікорського

_____ **Анатолій МЕЛЬНИЧЕНКО**

«____»_____ 2021 р.

Спеціальність (код і назва) 126 Інформаційні системи та технології

за освітньо-професійною програмою **Інтегровані інформаційні системи**

Освітній ступінь **бакалавр**

Випускова кафедра Інформаційних систем та технологій

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Форма навчання **очна (денна)**

Термін навчання 3 роки 10 міс. (4 н.р.)

Кваліфікація бакалавр з інформаційних систем та технологій

№ п/п	Освітні компоненти (навчальні дисципліни, курсові проекти (роботи), практики, кваліфікаційна робота)	Назва кафедр	Обсяг дисципліни: Кредитів	Обсяг дисципліни: Годин	Аудиторні години: Всього	в тому числі: Лекції: за НП	Лекції: з урах. інд. занять	Практ. (семінари): за НП	Практ. (семінари): з урах. інд. занять	Лаборат.: за НП	Лаборат.: з урах. інд. занять	Індивідуальні заняття	Самостійна робота студентів	Контрольні заходи та їх розподіл за семестрами: Екзамени	Заліки	Модульн. контр. роботи	Курсові проекти	Курсові роботи	РГР,РР,ГР	ДКР	Реферати	Розподіл аудиторних годин на тиждень за курсами і семестрами — 3 курс — ІА-91(20+5), ІА-92(17+4), ІА-93(19+5), ІА-94(18+8): 5 семестр, 18 тижнів: Всього	у тому числі: Лекції	Практичні	Лабораторні	6 семестр, 18 тижнів: Всього	у тому числі: Лекції	Практичні	Лабораторні
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1. НОРМАТИВНІ освітні компоненти																													
І.1. Цикл загальної підготовки																													
1	Права і свободи людини	Інформаційного, господарського та адміністративного права	2	60	36	18		18					24		5	5						2	1		1				
2	Іноземна мова професійного спрямування. Практичний курс іноземної мови для професійного спілкування І	Англійської мови гуманітарного спрямування №3	3	90	72			72					18		6	5						2		2		2		2	
	Разом нормативних ОК циклу загальної підготовки		5	150	108	18		90					42		2	2						4	1	2	1	2		2	
І.2. Цикл професійної підготовки																													
3	Електроніка та мікропроцесорна техніка-2. Мікропроцесорні системи	Інформаційних систем та технологій	3	90	54	36				18			36		5	5						3	2		1				
4	Моделювання компонентів інтегрованих інформаційних систем	Інформаційних систем та технологій	3	90	36	18				18			54		5	5						2	1		1				
5	Теорія автоматичного керування - 2. Теорія цифрових систем управління	Інформаційних систем та технологій	3	90	54	36				18			36		5	5						3	2		1				
6	Теорія інформації та кодування	Інформаційних систем та технологій	3	90	36	18				18			54	5		5						2	1		1				
7	Технології розроблення програмного забезпечення	Інформаційних систем та технологій	3	90	36	18				18			54	5		5						2	1		1				
8	Курсова робота з технологій розроблення програмного забезпечення	Інформаційних систем та технологій	1	30									30		5			5				х							
9	Безпека інформаційних систем	Інформаційних систем та технологій	3	90	36	18				18			54	5		5						2	1		1				
10	Інфраструктура інформаційних технологій	Інформаційних систем та технологій	4	120	54	36				18			66	6		6										3	2		1
11	Теорія систем та системний аналіз	Інформаційних систем та технологій	3	90	36	18				18			54		6	6										2	1		1
12	Інформаційно-керуючі системи-1. Локальні інформаційно-керуючі системи	Інформаційних систем та технологій	3	90	54	36				18			36	6		6										3	2		1
	Разом нормативних ОК циклу професійної підготовки		29	870	396	234				162			474	5	5	9		1				14	8		6	8	5		3
	ВСЬОГО НОРМАТИВНИХ:		34	1020	504	252		90		162			516	5	7	11		1				18	9	2	7	10	5	2	3
2.ВИБІРКОВІ освітні компоненти																													
2.1. Цикл загальної підготовки (Вибіркові освітні компоненти з загальноуніверситетського Каталогу)																													
	Освітні компоненти (навчальні дисципліни, курсові проекти (роботи), практики, кваліфікаційна робота)	**Назва кафедр**	**К-ть здобувачів, які вибрали: Б**	**К**																									
	Разом вибіркових ОК циклу загальної підготовки																												
2.2. Цикл професійної підготовки (Вибіркові освітні компоненти з міжфакультетського/факультетського/кафедрального Каталогів)																													
	Освітні компоненти (навчальні дисципліни, курсові проекти (роботи), практики, кваліфікаційна робота)	**Назва кафедр**	**К-ть здобувачів, які вибрали: Б**	**К**																									
13	Освітній компонент 3. Ф-каталог				4	120	54	36				18			66		5	5						3	2		1				
	AGILE методологія розробки програмного забезпечення	Обчислювальної техніки	8	1																									
	Автоматизація життєвого циклу програмних продуктів	Інформатики та програмної інженерії	2																										
	Вступ в технології Data Science	Обчислювальної техніки	2																										
	Вступ до штучного інтелекту	Обчислювальної техніки	3	2																									
	Основи розробки програмного забезпечення на платформі Java	Обчислювальної техніки	4	1																									
	Ігровий штучний інтелект	Інформатики та програмної інженерії	6																										
	Комп'ютерна графіка та обробка зображень	Інформатики та програмної інженерії	4	1																									
	Мова програмування Java	Інформаційних систем та технологій	1																										
	Основи Frontend та Backend розробок	Інформаційних систем та технологій	2																										
	Основи WEB – технологій/ Основи front-end технологій	Інформаційних систем та технологій		1																									
	Професійне використання SQL та PL/SQL на прикладі РСУБД Oracle 11g	Інформаційних систем та технологій	4																										
	Реактивне програмування	Інформатики та програмної інженерії	2																										
	Робота з даними в хмарних середовищах	Інформатики та програмної інженерії	2																										
	Розробка ігрових застосувань	Інформатики та програмної інженерії	4	1																									
	Розробка мікросервісів	Інформатики та програмної інженерії	1																										
	Розробка мобільних застосувань під Android	Інформатики та програмної інженерії	6	3																									

	Розроблення застосунків з використанням Spring Framework	Інформаційних систем та технологій	10	4																											
	Системи безпеки програм і даних	Обчислювальної техніки	1																												
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Java	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Node.JS	Інформатики та програмної інженерії		1																											
	Сучасні технології серверного програмування з використанням Python (Django)	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Технології програмування користувацьких інтерфейсів (Front-end)	Обчислювальної техніки	3	5																											
	Технології розроблення серверного програмного забезпечення (Back-end)	Обчислювальної техніки		1																											
	Технологія блокчейн	Інформаційних систем та технологій	6	1																											
	Функціональне програмування	Інформатики та програмної інженерії	1																												
14	Освітній компонент 4. Ф-каталог				4	120	54	36				18			66		5	5					3	2		1					
	AGILE методологія розробки програмного забезпечення	Обчислювальної техніки	3																												
	Автоматизація життєвого циклу програмних продуктів	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Вступ в технології Data Science	Обчислювальної техніки		1																											
	Вступ до штучного інтелекту	Обчислювальної техніки	1	1																											
	Графічне та геометричне моделювання і створення реалістичних зображень	Обчислювальної техніки	1	1																											
	Ігровий штучний інтелект	Інформатики та програмної інженерії	1	1																											
	Комп'ютерна графіка та обробка зображень	Інформатики та програмної інженерії	5																												
	Мова програмування Java	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Основи Frontend та Backend розробок	Інформаційних систем та технологій	2	1																											
	Основи WEB – технологій/ Основи front-end технологій	Інформаційних систем та технологій	7																												
	Основи WEB-програмування/WEB – технології	Інформаційних систем та технологій	2	1																											
	Основи розробки програмного забезпечення на платформі Java	Обчислювальної техніки		1																											
	Проектування інтерфейсів користувача	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Реактивне програмування	Інформатики та програмної інженерії	2																												
	Робота з даними в хмарних середовищах	Інформатики та програмної інженерії	2	1																											
	Розробка ігрових застосувань	Інформатики та програмної інженерії	9																												
	Розробка мікросервісів	Інформатики та програмної інженерії	4																												
	Розробка мобільних застосувань під Android	Інформатики та програмної інженерії	1	4																											
	Професійне використання SQL та PL/SQL на прикладі РСУБД Oracle 11g	Інформаційних систем та технологій	1	1																											
	Розробка мобільних застосувань під iOS	Інформатики та програмної інженерії	2	2																											
	Розроблення застосунків з використанням Spring Framework	Інформаційних систем та технологій	5	2																											
	Системи безпеки програм і даних	Обчислювальної техніки	1																												
	Системне програмування C і C++	Інформаційних систем та технологій	2																												
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі .NET	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Java	Інформатики та програмної інженерії	6	1																											
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Node.JS	Інформатики та програмної інженерії	2																												
	Сучасні технології серверного програмування з використанням Python (Django)	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Технології програмування користувацьких інтерфейсів (Front-end)	Обчислювальної техніки	2	1																											
	Технології розроблення серверного програмного забезпечення (Back-end)	Обчислювальної техніки	2																												
	Технологія блокчейн	Інформаційних систем та технологій	5	2																											
	Функціональне програмування	Інформатики та програмної інженерії	1	1																											
15	Освітній компонент 5. Ф-каталог				4	120	54	36				18			66		5	5					3	2		1					
	AGILE методологія розробки програмного забезпечення	Обчислювальної техніки	2	1																											
	Автоматизація життєвого циклу програмних продуктів	Інформатики та програмної інженерії	2	2																											
	Аналіз даних з використанням мови Python	Інформаційних систем та технологій	2																												
	Вступ в технології Data Science	Обчислювальної техніки	1																												
	Вступ до штучного інтелекту	Обчислювальної техніки	1																												
	Графічне та геометричне моделювання і створення реалістичних зображень	Обчислювальної техніки	2																												
	Ігровий штучний інтелект	Інформатики та програмної інженерії	2	2																											
	Комп'ютерна графіка та обробка зображень	Інформатики та програмної інженерії	1	1																											
	Мова програмування Java	Інформаційних систем та технологій		1																											
	Основи Frontend та Backend розробок	Інформаційних систем та технологій	5	1																											
	Основи WEB – технологій/ Основи front-end технологій	Інформаційних систем та технологій	4	1																											
	Основи WEB-програмування/WEB – технології	Інформаційних систем та технологій		2																											
	Проектування інтерфейсів користувача	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Реактивне програмування	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Робота з даними в хмарних середовищах	Інформатики та програмної інженерії	4																												
	Розробка ігрових застосувань	Інформатики та програмної інженерії	7	2																											
	Розробка мікросервісів	Інформатики та програмної інженерії	4																												
	Розробка мобільних застосувань під Android	Інформатики та програмної інженерії	4																												

	Професійне використання SQL та PL/SQL на прикладі РСУБД Oracle 11g	Інформаційних систем та технологій	2	1																											
	Розробка мобільних застосувань під iOS	Інформатики та програмної інженерії	2	3																											
	Розроблення застосунків з використанням Spring Framework	Інформаційних систем та технологій	6	1																											
	Системи безпеки програм і даних	Обчислювальної техніки	1	1																											
	Системне програмування C і C++	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі .NET	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Java	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Node.JS	Інформатики та програмної інженерії	5																												
	Сучасні технології серверного програмування з використанням Python (Django)	Інформаційних систем та технологій	2																												
	Технології програмування користувацьких інтерфейсів (Front-end)	Обчислювальної техніки	4																												
	Технології розроблення серверного програмного забезпечення (Back-end)	Обчислювальної техніки	2																												
	Технологія блокчейн	Інформаційних систем та технологій	2	3																											
	Функціональне програмування	Інформатики та програмної інженерії	2																												
16	Освітній компонент 6. Ф-каталог				4	120	54	36				18			66		6	6										3	2		1
	AGILE методологія розробки програмного забезпечення	Обчислювальної техніки	7	1																											
	Автоматизація життєвого циклу програмних продуктів	Інформатики та програмної інженерії	2																												
	Аналіз даних з використанням мови Python	Інформаційних систем та технологій		1																											
	Вступ в технології Data Science	Обчислювальної техніки	2	1																											
	Вступ до штучного інтелекту	Обчислювальної техніки	2																												
	Ігровий штучний інтелект	Інформатики та програмної інженерії	3																												
	Комп'ютерна графіка та обробка зображень	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Криміналістика в програмно-орієнтованих системах	Інформаційних систем та технологій	2	3																											
	Математичні основи захисту даних та інформаційної безпеки	Обчислювальної техніки	2																												
	Основи WEB – технологій/ Основи front-end технологій	Інформаційних систем та технологій	2	4																											
	Основи WEB-програмування/WEB – технології	Інформаційних систем та технологій	8																												
	Основи розробки програмного забезпечення на платформі Node.Js	Інформаційних систем та технологій	1	1																											
	Прикладні задачі машинного навчання	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Програмні засоби проектування та реалізації нейромережевих систем	Інформаційних систем та технологій	1	1																											
	Реактивне програмування	Інформатики та програмної інженерії	2																												
	Робота з даними в хмарних середовищах	Інформатики та програмної інженерії	1	1																											
	Розробка ігрових застосувань	Інформатики та програмної інженерії	3	3																											
	Розробка мікросервісів	Інформатики та програмної інженерії	3																												
	Розробка мобільних застосувань під Android	Інформатики та програмної інженерії	3	1																											
	Професійне використання SQL та PL/SQL на прикладі РСУБД Oracle 11g	Інформаційних систем та технологій	4																												
	Розробка мобільних застосувань під iOS	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Розроблення застосунків з використанням Spring Framework	Інформаційних систем та технологій		1																											
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі .NET	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Node.JS	Інформатики та програмної інженерії	2																												
	Сучасні технології серверного програмування з використанням Python (Django)	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Технології програмування користувацьких інтерфейсів (Front-end)	Обчислювальної техніки	1																												
	Технології програмування на мові Python	Обчислювальної техніки	2	1																											
	Технології розробки мобільних застосувань	Інформатики та програмної інженерії	5	2																											
	Технологія блокчейн	Інформаційних систем та технологій	8																												
	Управління IT-інфраструктурними проектами	Обчислювальної техніки		1																											
	Функціональне програмування	Інформатики та програмної інженерії	3																												
17	Освітній компонент 7. Ф-каталог				4	120	54	36				18			66		6	6										3	2		1
	Автоматизація життєвого циклу програмних продуктів	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Аналіз даних з використанням мови Python	Інформаційних систем та технологій	2	1																											
	Вступ в технології Data Science	Обчислювальної техніки	4	2																											
	Ігровий штучний інтелект	Інформатики та програмної інженерії	5	1																											
	Комп'ютерна графіка та обробка зображень	Інформатики та програмної інженерії	3	2																											
	Криміналістика в програмно-орієнтованих системах	Інформаційних систем та технологій	1	2																											
	Методи та системи підтримки прийняття рішень	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Основи WEB – технологій/ Основи front-end технологій	Інформаційних систем та технологій	2	3																											
	Основи WEB-програмування/WEB – технології	Інформаційних систем та технологій		2																											
	Основи розробки програмного забезпечення на платформі Java	Інформатики та програмної інженерії	2	1																											
	Основи розробки програмного забезпечення на платформі Microsoft.NET	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Програмні засоби проектування та реалізації нейромережевих систем	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Проектування інтерфейсів користувача	Інформаційних систем та технологій	2	1																											
	Реактивне програмування	Інформатики та програмної інженерії	4																												
	Робота з даними в хмарних середовищах	Інформатики та програмної інженерії		1																											

	Розробка ігрових застосувань	Інформатики та програмної інженерії	6																												
	Розробка мікросервісів	Інформатики та програмної інженерії	3																												
	Розробка мобільних застосувань під Android	Інформатики та програмної інженерії	3	1																											
	Професійне використання SQL та PL/SQL на прикладі РСУБД Oracle 11g	Інформаційних систем та технологій	3	1																											
	Розроблення застосунків з використанням Spring Framework	Інформаційних систем та технологій	2																												
	Системи безпеки програм і даних	Обчислювальної техніки	1																												
	Статистичні методи машинного навчання	Обчислювальної техніки		1																											
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Node.JS	Інформатики та програмної інженерії	4																												
	Технології Computer Vision	Обчислювальної техніки		1																											
	Технології програмування користувацьких інтерфейсів (Front-end)	Обчислювальної техніки	8																												
	Технології програмування на мові Python	Обчислювальної техніки	1																												
	Технології розробки мобільних застосувань	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Технології розроблення серверного програмного забезпечення (Back-end)	Обчислювальної техніки	2	1																											
	Функціональне програмування	Інформатики та програмної інженерії	7																												
	Штучний інтелект в задачах обробки зображень	Інформаційних систем та технологій	4	1																											
18	Освітній компонент 8. Ф-каталог				4	120	54	36				18			66		6	6									3	2		1
	AGILE методологія розробки програмного забезпечення	Обчислювальної техніки	1																												
	Автоматизація життєвого циклу програмних продуктів	Інформатики та програмної інженерії	3	1																											
	Аналіз даних з використанням мови Python	Інформаційних систем та технологій	3																												
	Вступ до штучного інтелекту	Обчислювальної техніки	1																												
	Ігровий штучний інтелект	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Комп'ютерна графіка та обробка зображень	Інформатики та програмної інженерії	2																												
	Криміналістика в програмно-орієнтованих системах	Інформаційних систем та технологій	2	1																											
	Методи та системи підтримки прийняття рішень	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Основи WEB – технологій/ Основи front-end технологій	Інформаційних систем та технологій	1	2																											
	Основи WEB-програмування/WEB – технології	Інформаційних систем та технологій		1																											
	Прикладні задачі машинного навчання	Інформаційних систем та технологій	1	1																											
	Проектування інтерфейсів користувача	Інформаційних систем та технологій	4	1																											
	Реактивне програмування	Інформатики та програмної інженерії	5																												
	Робота з даними в хмарних середовищах	Інформатики та програмної інженерії	6	1																											
	Розподілені інформаційні системи	Обчислювальної техніки	2																												
	Розробка ігрових застосувань	Інформатики та програмної інженерії	2																												
	Розробка мікросервісів	Інформатики та програмної інженерії	2	2																											
	Розробка мобільних застосувань під Android	Інформатики та програмної інженерії	5	1																											
	Професійне використання SQL та PL/SQL на прикладі РСУБД Oracle 11g	Інформаційних систем та технологій	3																												
	Розробка мобільних застосувань під iOS	Інформатики та програмної інженерії		2																											
	Розроблення застосунків з використанням Spring Framework	Інформаційних систем та технологій	3	2																											
	Системи безпеки програм і даних	Обчислювальної техніки	3	3																											
	Статистичні методи машинного навчання	Обчислювальної техніки	1																												
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Java	Інформатики та програмної інженерії	1	2																											
	Технології Computer Vision	Обчислювальної техніки	1	1																											
	Сучасні технології серверного програмування з використанням Python (Django)	Інформаційних систем та технологій	4																												
	Технології розробки мобільних застосувань	Інформатики та програмної інженерії	4																												
	Технології розроблення серверного програмного забезпечення (Back-end)	Обчислювальної техніки	1																												
	Технологія блокчейн	Інформаційних систем та технологій		1																											
	Управління IT-інфраструктурними проектами	Обчислювальної техніки	2																												
	Функціональне програмування	Інформатики та програмної інженерії	7																												
	Штучний інтелект в задачах обробки зображень	Інформаційних систем та технологій	2																												
19	Освітній компонент 9. Ф-каталог				4	120	54	36				18			66		6	6									3	2		1
	AGILE методологія розробки програмного забезпечення	Обчислювальної техніки	2	1																											
	Автоматизація життєвого циклу програмних продуктів	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Аналіз даних з використанням мови Python	Інформаційних систем та технологій	2																												
	Вступ в технології Data Science	Обчислювальної техніки	1																												
	Вступ до штучного інтелекту	Обчислювальної техніки	2																												
	Ігровий штучний інтелект	Інформатики та програмної інженерії	3	1																											
	Комп'ютерна графіка та обробка зображень	Інформатики та програмної інженерії	4	6																											
	Криміналістика в програмно-орієнтованих системах	Інформаційних систем та технологій	1																												
	Математичні основи захисту даних та інформаційної безпеки	Обчислювальної техніки	1																												
	Основи WEB-програмування/WEB – технології	Інформаційних систем та технологій		1																											
	Основи розробки програмного забезпечення на платформі Java	Інформатики та програмної інженерії	1																												
	Основи розробки програмного забезпечення на платформі Node.Js	Інформаційних систем та технологій	1																												

	Прикладні задачі машинного навчання	Інформаційних систем та технологій	1																													
	Програмні засоби проектування та реалізації нейромережевих систем	Інформаційних систем та технологій	1																													
	Проектування інтерфейсів користувача	Інформаційних систем та технологій	4	1																												
	Реактивне програмування	Інформатики та програмної інженерії	2																													
	Робота з даними в хмарних середовищах	Інформатики та програмної інженерії	3	2																												
	Розподілені інформаційні системи	Обчислювальної техніки	2	1																												
	Розробка ігрових застосувань	Інформатики та програмної інженерії	7																													
	Розробка мікросервісів	Інформатики та програмної інженерії	3																													
	Розробка мобільних застосувань під Android	Інформатики та програмної інженерії	3	4																												
	Професійне використання SQL та PL/SQL на прикладі РСУБД Oracle 11g	Інформаційних систем та технологій	3	1																												
	Розробка мобільних застосувань під iOS	Інформатики та програмної інженерії	1	3																												
	Розроблення застосунків з використанням Spring Framework	Інформаційних систем та технологій	4																													
	Системи безпеки програм і даних	Обчислювальної техніки	2																													
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі .NET	Інформатики та програмної інженерії	1																													
	Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Node.JS	Інформатики та програмної інженерії	2																													
	Технології Computer Vision	Обчислювальної техніки		1																												
	Сучасні технології серверного програмування з використанням Python (Django)	Інформаційних систем та технологій	3																													
	Технології програмування користувацьких інтерфейсів (Front-end)	Обчислювальної техніки	2																													
	Технології розробки мобільних застосувань	Інформатики та програмної інженерії	1																													
	Технології розроблення серверного програмного забезпечення (Back-end)	Обчислювальної техніки	4																													
	Технологія блокчейн	Інформаційних систем та технологій	2																													
	Функціональне програмування	Інформатики та програмної інженерії	2																													
	Штучний інтелект в задачах обробки зображень	Інформаційних систем та технологій	2																													
Разом вибіркових ОК циклу професійної підготовки					28	840	378	252				126			462		7	7						9	6		3	12	8		4
ВСЬОГО ВИБІРКОВИХ:					28	840	378	252				126			462		7	7						9	6		3	12	8		4
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ:					62	1860	882	504		90		288			978	5	14	18		1				27	15	2	10	22	13	2	7

Кількість	**Екзаменів**	5	3				2			
	Заліків	14	8				6			
	Модульн. контр. робіт	18	11				7			
	Курсових проектів									
	Курсових робіт	1	1							
	РГР,РР,ГР									
	ДКР									
	Рефератів									

	Військова підготовка			У 5 - 8 семестрах за окремим планом військової підготовки

Ухвалено на засіданні Вченої ради факультету, ПРОТОКОЛ № ___ від _____ 2021р.

Завідувач кафедри ІСТ / Олександр РОЛІК /
(підпис) (І.П)

Декан факультету / Сергій ТЕЛЕНИК /
(підпис) (І.П.)